



Teknik Informatika UMA Perkenalkan Perkembangan Animasi

Teknik Informatika Universitas Medan Area (TI-UMA) membekali siswa Sekolah Menengah Atas (SMA) tentang perkembangan animasi tiga dimensi (3D).

Pembekalan tersebut diberikan dalam kegiatan seminar desain animasi 3D setingkat SMA/SMK se Kota Medan mulai 20-24 Maret 2018 di Convention Hall Kampus I UMA, Jalan Kolan Medan Estate.

Seminar itu dibuka Rektor UMA Prof Dr Ir Dadan Ramdan MEng MSc, Selasa (20/3) menyebutkan, seminar desain animasi 3D yang dilaksanakan mulai Selasa 20 Maret hingga Sabtu 24 Maret 2018, bertujuan membuka wawasan peserta terhadap perkembangan animasi dan manfaatnya.

Selain itu, kata Rektor, membuka pola pikir peserta akan kebutuhan *skill* animasi 3D dibanyak aspek pekerjaan.

Kemudian, lanjut Rektor, membuka peluang bagi peserta untuk terjun di industri kreatif animasi.

“Seminar ini juga bertujuan memotivasi peserta untuk berkarya dan menghasilkan portofolio animasi, dan bertujuan membentuk karakter wirausaha bagi peserta dengan menjadi *creativepreneur* di bidang animasi,” jelas Rektor. Disebutkan Rektor, seminar animasi 3D yang digagas TI UMA yang merupakan program studi (prodi) baru di UMA, disambut baik.

"Ini saya sambut baik, karena animasi ini sekarang sudah dunianya. Semua beranimasi misalnya film, entertain dan sifatnya promosi berkaitan juga dengan animasi," ungkapnya.

Rektor berpesan, peserta harus serius, harus sungguh-sungguh dalam melakukan kegiatan yang sifatnya seminar.

"Kegiatan yang pertama kali ini di UMA memperkenalkan kepada siswa SMA/SMK tentang apa itu animasi 3D. Ada dimana peran animasi 3D di masyarakat, industri dan lain sebagainya," ujarnya.

Didampingi Ketua Himpunan Informatika UMA Dimas Ekawuri, Kepala Program Studi (Kaprosdi) Teknik Informatika Fakultas Teknik UMA Juanda Hakim Lubis ST MKom menambahkan, kegiatan seminar animasi 3D dengan peserta siswa SMA/SMK telah diprogram tiga tahap, pertama seminar animasi, pelatihan animasi dan lomba animasi.

Tampil sebagai pembicara Aditya ST yang merupakan arsitek, animator, penulis buku dan CEO DreamARCH Animation.

